



PREFEITURA DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE  
**IBIÚNA**  
*Por uma Ibiúna próspera. Investindo no presente, gerando o futuro.*  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO**



Rua Raimundo Santiago, nº 27 - Centro  
Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

**C R E C H E**

**M E S S I A S G O D I N H O**

Telefone: (15) 3248-1292/e-mail: apoiopedagogicosmeibiuna@hotmail.com

**PROFESSORA: CRISTIANE DIAS GUARNIERI**

**TURMA: MATERNAL I**

**4º BIMESTRE - 14ª APOSTILA**

**ATIVIDADES REFERENTES AOS DIAS: 03,04,05,08,09,10,11 e 12/11**



**DATA DE ENTREGA: 03/11/2021**

**DATA DEVOLUTIVA: 16/11/2021**

**ALUNO: \_\_\_\_\_**

## SUMÁRIO

**ATIVIDADE 1 - A GALINHA DO VIZINHO**

**ATIVIDADE 2 - QUEBRA CABEÇA**

**ATIVIDADE 3 - ATIVIDADE COM ESPONJA**

**ATIVIDADE 4 -TRAÇADO -SAPO**

**ATIVIDADE 5 - COMPLETAR O DESENHO DAS BRUXINHAS**

**ATIVIDADE 6 - PINTAR DE ACORDO COM A LEGENDA DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS**

**ATIVIDADE 7- LIGAR AS ABELHINHAS NAS CASINHAS DE MESMO TAMANHO**

**ATIVIDADE 8 -NOME PRÓPRIO**


## ATIVIDADE 1


### VAMOS ASSISTIR O VÍDEO ANTES DE COMEÇAR

VAMOS CANTAR E DEPOIS CONTAR OS OVOS COM OS DEDINHOS

A GALINHA DO VIZINHO

BOTA OVO AMARELINHO

BOTA 1 UM 

BOTA 2 DOIS 

BOTA 3 TRÊS 

BOTA 4 QUATRO 

BOTA 5 CINCO 

BOTA 6 SEIS 

BOTA 7 SETE 

BOTA 8 OITO 

BOTA 9 NOVE 

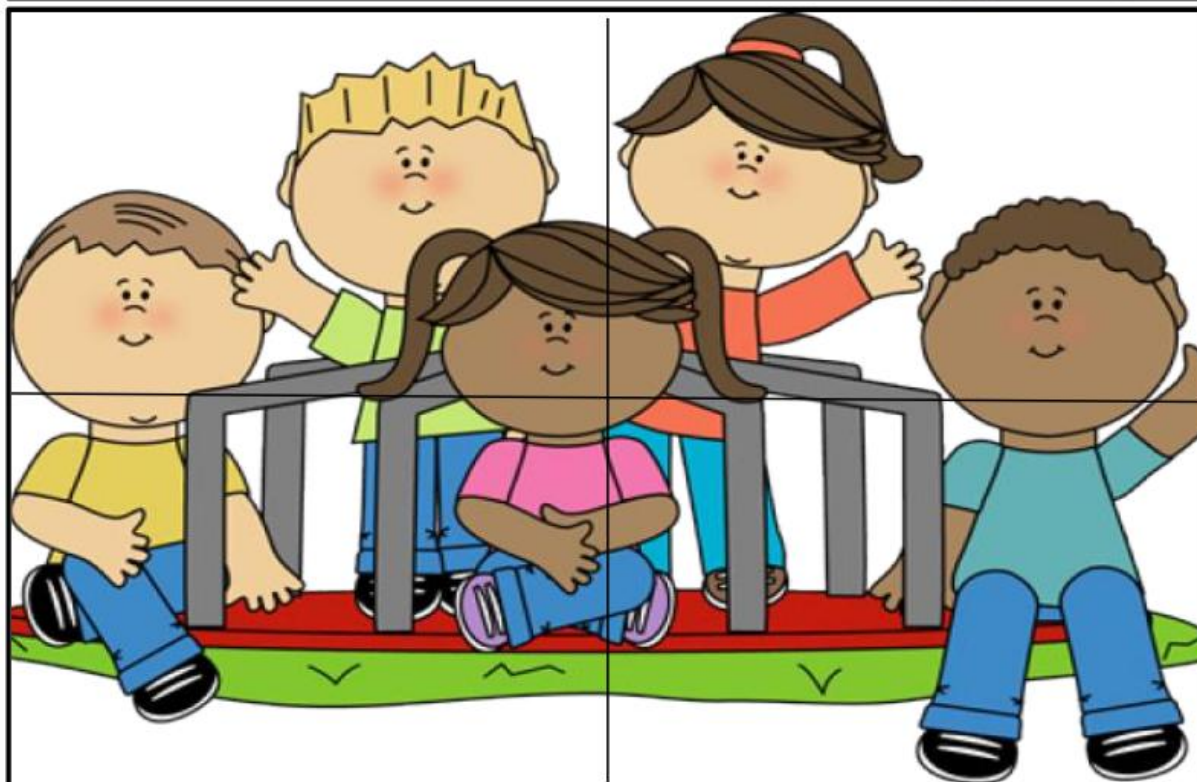
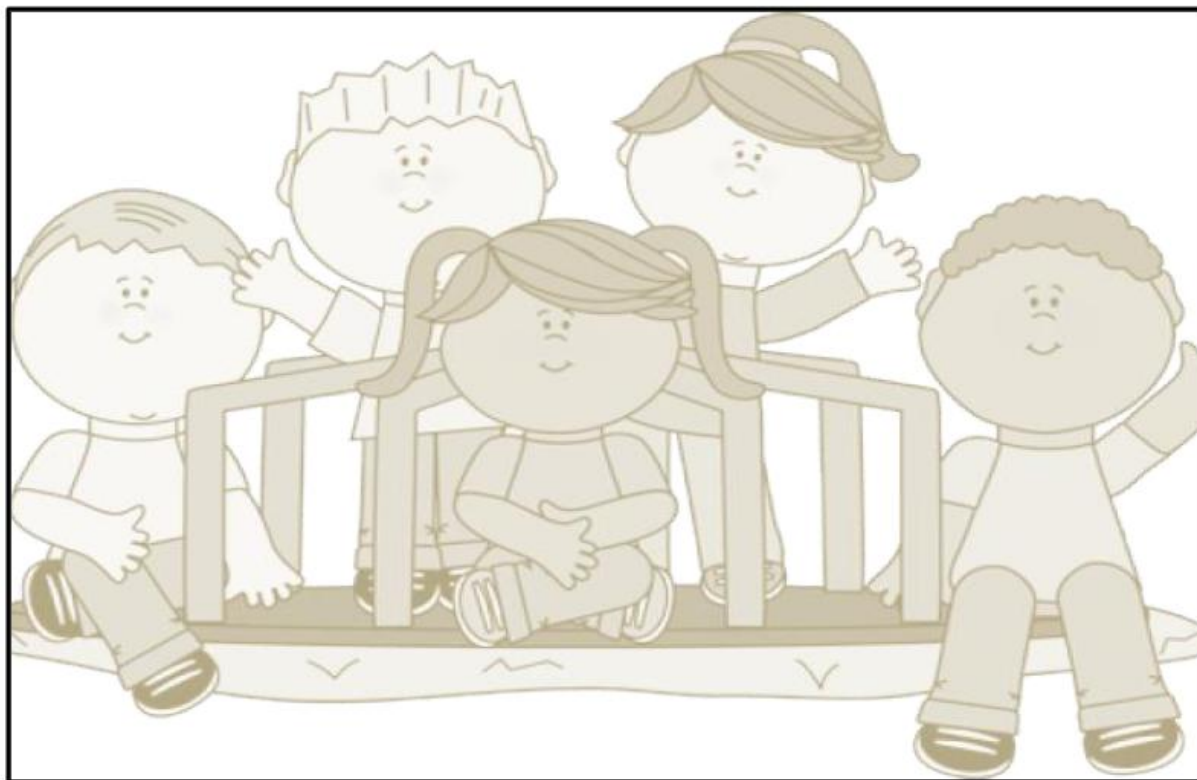
BOTA 10 DEZ 



## ATIVIDADE 2

### UM ADULTO DEVERÁ RECORTAR AS PEÇAS E DEIXAR A CRIANÇA ENCAIXAR AS PARTES

QUEBRA-CABEÇA-



## ATIVIDADE 3

ENVIAR VÍDEO DESSA ATIVIDADE

### BRINCADEIRA, COM ESPONJA



**PARTICIPANTES:** 2 PESSOAS

**MATERIAL:** 1 BACIA COM ÁGUA, 2 ESPONJAS E 2 COPOS

1- COLOQUE ÁGUA EM UMA BACIA;

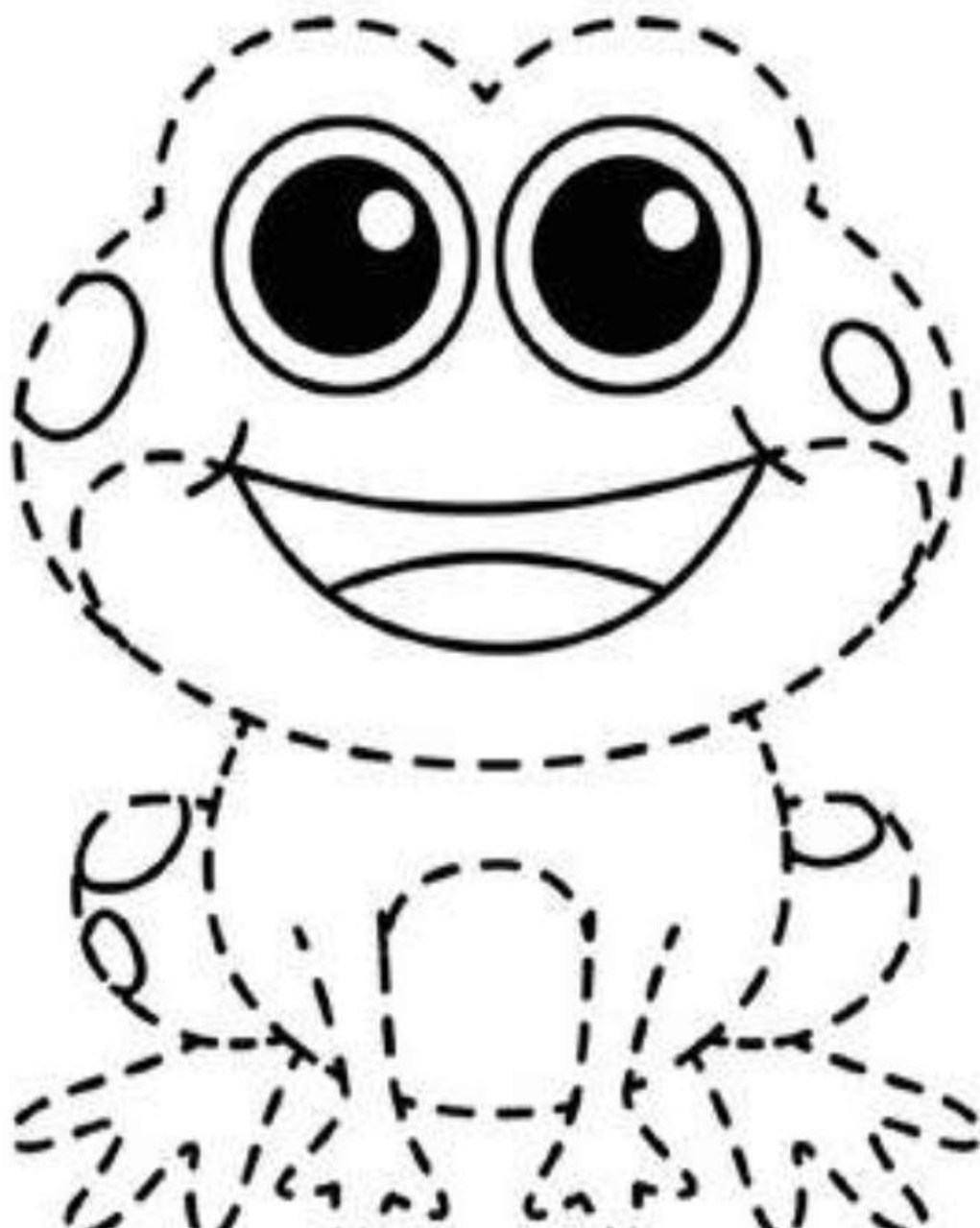
2- PEGUE 2 COPOS E 2 ESPONJAS;

3- A CRIANÇA DEVE UMIDECER A ESPONJA NA ÁGUA DA BACIA E ESPREMER NO COPO ATÉ ENCHER;

4- GANHA QUEM ENCHER O COPO PRIMEIRO;

## ATIVIDADE 4

Com meu lápis vou descobrir qual bichinho está tracejado. Cubra o tracejado com o giz de cera ou lápis de cor e depois pinte bem bonito.



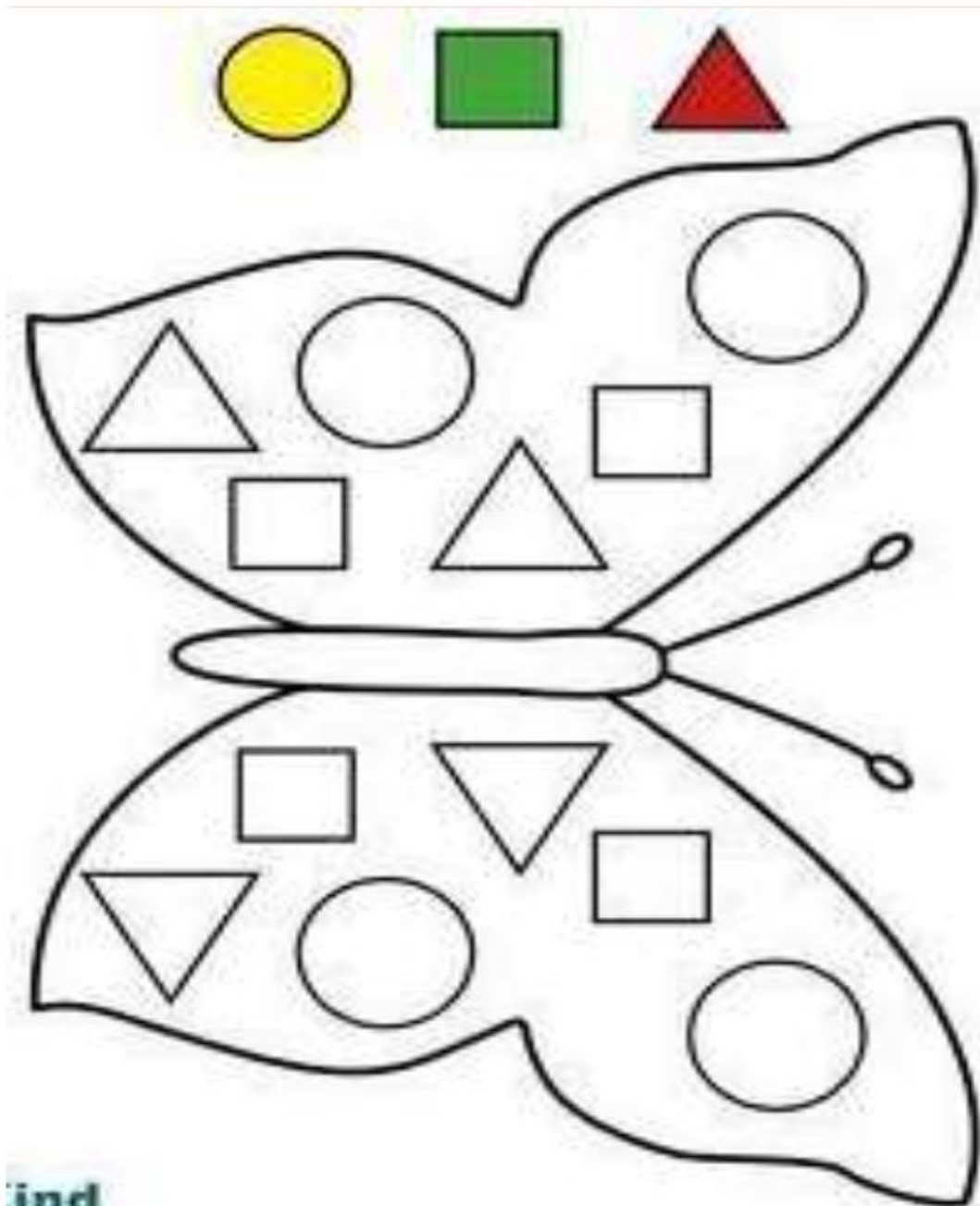
## ATIVIDADE 5

COMPLETE O DESENHO DA BRUXINHA. DA DIREITA IGUAL O DA BRUXINHA DA ESQUERDA.



## ATIVIDADE 6

Vamos colorir as formas geométricas da asa da borboleta com as cores: amarelo círculo, quadrado verde e triângulo vermelho.





## ATIVIDADE 7

USANDO GIZ DE CERA, LEVE CADA ABELHINHA ATÉ A SUA COLMEIA DE ACORDO COM O TAMANHO.



## ATIVIDADE 8

AJUDE A ABELHINHA ZUM-ZUM A ENCONTRAR AS LETRINHAS DO SEU NOME NA COLMEIA E PINTE-A DE **AMARELO**.

