

E.M "IZAURA MARTINHO DO NASCIMENTO"

PROFESSORA: THALIA LIRA PEREIRA

FASE I – B (MANHÃ)

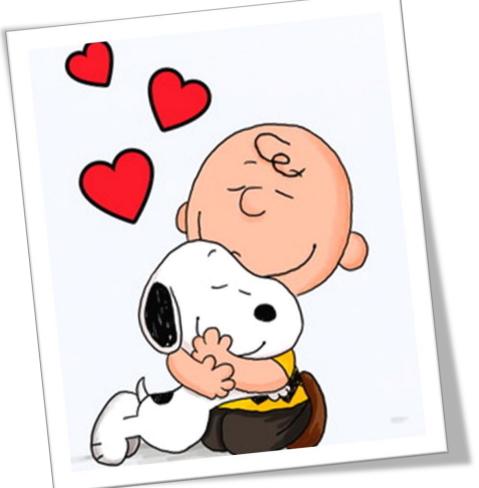
15ª APOSTILA – 4º BIMESTRE

DIAS: 22, 23, 24, 25, 26, 29, 30 DE NOVEMBRO.

01, 02, 03 DE DEZEMBRO..

ESTAMOS ENVIANDO PARA OS ALUNOS DA FASE I QUE OPTARAM EM CONTINUAR AS ATIVIDADES NO MODO REMOTO ATIVIDADES ADEQUADAS COM A FAIXA ETÁRIA, DENTRO DO CONTEÚDO DO 4º BIMESTRE. ORIENTAMOS QUE DURANTE A REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES, A CRIANÇA ESTEJA EM UM CANTINHO ADEQUADO, SEM TV LIGADA, OU SE ALIMENTANDO, OU NA CAMA, OU COM BARULHO POR PERTO, É TAMBÉM MUITO IMPORTANTE SEMPRE VALORIZAR E ELOGIAR TODO ESFORÇO E AVANÇO DA CRIANÇA. FAMÍLIA VOCÊS SÃO MUITO IMPORTANTES!

A U.E ESTÁ À DISPOSIÇÃO PARA AUXILIAR E SANAR AS DÚVIDAS QUE SURGIREM, NO GRUPO DE WHATSAPP E PELO TELEFONE.



NOME DO ALUNO:

22 DE NOVEMBRO CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "O EU, O OUTRO E O NÓS" OBJETIVOS: (EI03E007) SABERES E CONHECIMENTOS: DIFERENTES MODOS DE VIDA, RESPEITO E VALORIZAÇÃO. FAMILIA É FAMILIA AH FAMILIA FAMÍLIA FAMÍLIA Familia - Titãs FAMÍLIA FAMILIA **FAMÍLIA** FAMÍLIA FAMÍLIA **FAMÍLIA FAMÍLIA FAMÍLIA** FAMÍLIA FAMÍLIA FAMÍLIA

FAMÍLIA

22 DE NOVEMBRO

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "O EU, O OUTRO E O NÓS"

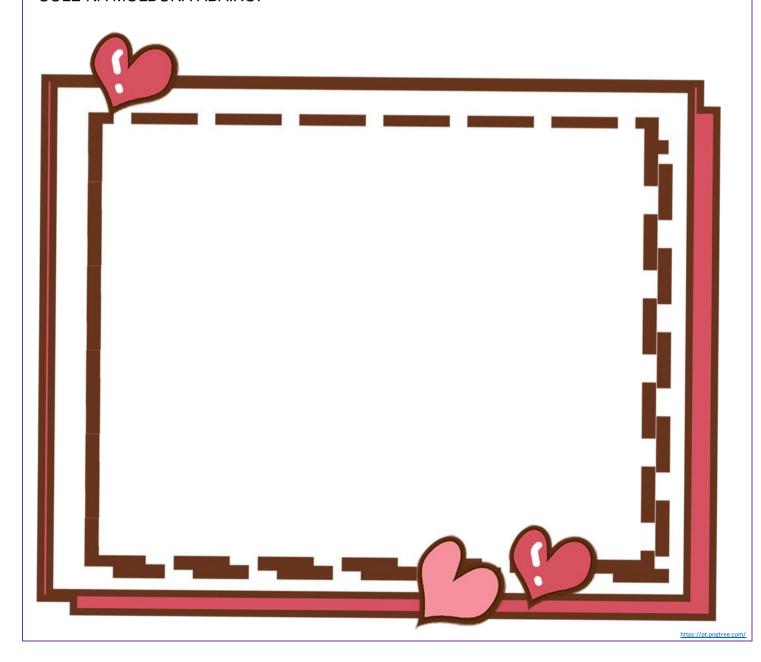
OBJETIVOS: (EI03EO01)

SABERES E CONHECIMENTOS: IDENTIDADE E FAMÍLIA.

1. DEPOIS DE ASSISTIR AO VÍDEO DA MÚSICA "FAMÍLIA", E VER AS IMAGENS, PERCEBEMOS COMO EXISTEM FAMÍLIAS DIFERENTES! UMAS COM MUITAS PESSOAS, OUTRAS COM MENOS, UMAS TEM ANIMAL DE ESTIMAÇÃO, OUTRAS NÃO, UMAS TEM VARIAS CRIANÇAS QUE SÃO IRMÃOS E IRMÃS, OUTRAS TEM SÓ UMA CRIANÇA, UMAS SÓ COM O PAPAI, OUTRAS SÓ COM A MAMÃE, OUTRAS JÁ TEM O PAPAI, A MAMÃE E ATÉ O VOVÔ E A VOVÓ JUNTINHO!

COM ISSO, APRENDEMOS QUE UMA FAMÍLIA NÃO É FORMADA POR QUANTAS PESSOAS TEM, E SIM PELO AMOR!

2. AGORA É A SUA VEZ, ESCOLHA A FOTO QUE VOCÊ MAIS GOSTA DA SUA FAMÍLIA E COLE NA MOLDURA ABAIXO:



| | 30 DE NOVEMBRO |
|-------------------------|-----------------------|
| CAMPO DE EXPERIÊNCIA: " | TRAÇOS, SONS, CORES E |

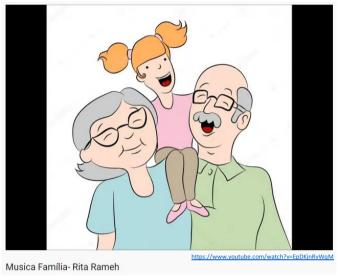
FORMAS"

OBJETIVOS: (EI03TS02)

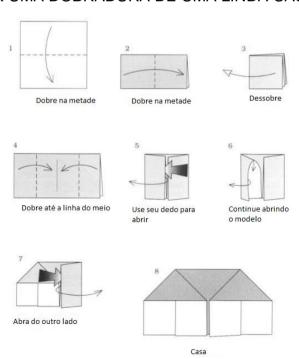
SABERES E CONHECIMENTOS: MÚSICA E COORDENAÇÃO

MOTORA.





1. AGORA, DEPOIS DE ASSISTIR AO VÍDEO DA MÚSICA "FAMÍLIA", VAMOS SEGUIR O PASSO A PASSO E FAZER UMA DOBRADURA DE UMA LINDA CASINHA:



2. DEPOIS DE PRONTA A DOBRADURA, VOCÊ IRÁ DESENHAR SUA FAMÍLIA NA CASINHA, BICHINHOS DE ESTIMAÇÃO... E COLORIR BEM BONITO. VAMOS LÁ?

nttp://en-pcn.biogspot.com/2019/02/casa-de-origami.ntmi

| - | | | |
|---|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

24 DE NOVEMBRO

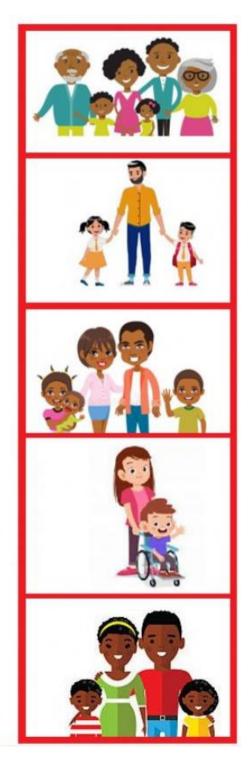
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES"

OBJETIVOS: (EI03ET07)

SABERES E CONHECIMENTOS:

1. COMO JÁ VIMOS AS FAMÍLIAS NÃO SÃO IGUAIS, AGORA VAMOS LIGAR CADA FAMÍLIA ATÉ O SEU NÚMERO INDICADO COM AS MÃOZINHAS:



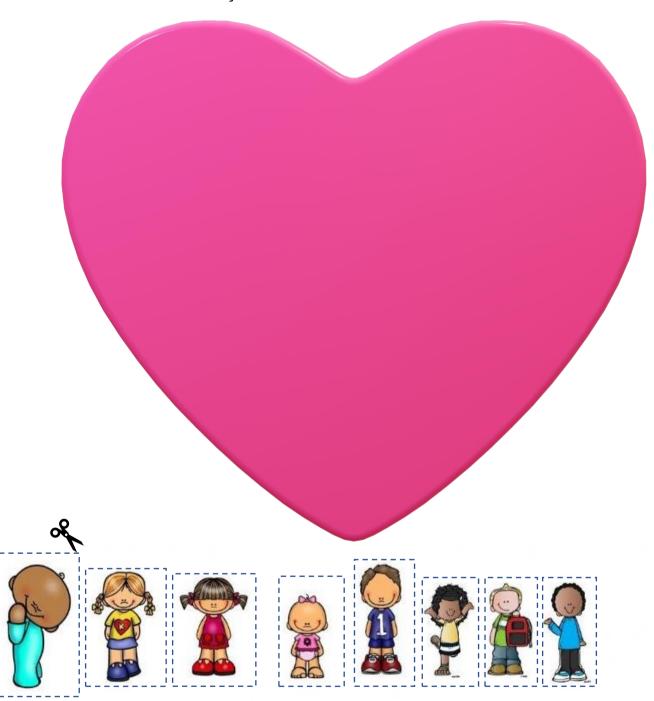


CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "O EU, O OUTRO E O NÓS"

OBJETIVOS: (EI03EO04)

SABERES E CONHECIMENTOS: COMUNICAR SENTIMENTOS.

2. AGORA REPRESENTE SUA FAMÍLIA. COLE AS IMAGENS DE QUEM FAZ PARTE DA SUA FAMÍLIA DENTRO DO CORAÇÃO:



















| | 25 DE NOVEMBRO CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "CORPO, GESTOS E |
|-------------------------|-------------------------------------------------------|
| | MOVIMENTOS" |
| | OBJETIVOS: (EI03CG05) |
| | SABERES E CONHECIMENTOS: COORDENAÇÃO |
| | MOTORA. |
| | |
| | |
| | CRIANÇA ATÉ SUA FAMÍLIA COBRINDO O |
| CAMINHO COM O BARBANTE: | |
| ©fumira (3) | |
| | . — — — — — — — — — — — — — — — — — — — |
| | |
| | |

25 DE NOVEMBRO

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO"

OBJETIVOS: (EI03EF07)

SABERES E CONHECIMENTOS: LEITURA.

MINHA FAMÍLIA

TENHO UMA FAMÍLIA QUE É MESMO GENIAL, CARREGO NO CORAÇÃO ESTE AMOR ESPECIAL!

ISABEÇ CRISTINA S. SOARES

2. DEPOIS DE LER O VERSINHO "MINHA FAMÍLIA", VAMOS COLORIR O DESENHO BEM CAPRICHADO:



| 26 DE NOVEMBRO |
|------------------------------------------------|
| CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "O EU, O OUTRO E O NÓS" |
| OBJETIVOS: (EI03EO06) |
| SABERES E CONHECIMENTOS: BRINCADEIRA COLETIVA. |
| |
| |
| |

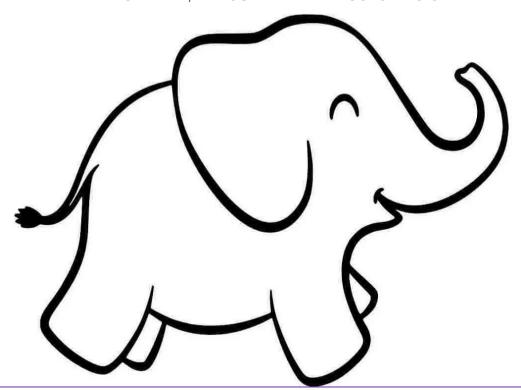
BRINCADEIRA EM FAMÍLIA



1. COMO BRINCAR DE ELEFANTE COLORIDO:

- PRIMEIRO SE ESCOLHE QUEM SERÁ O PEGADOR (CRIANÇA QUE IRÁ CORRER ATRÁS DAS OUTRAS);
- O PEGADOR FICA DE COSTAS PARA AS OUTRAS CRIANÇAS;
- O PEGADOR VAI FALAR PARA OS DEMAIS PARTICIPANTE: "ELEFANTE COLORIDO"
- S PARTICIPANTES RESPONDEM FAZENDO A PERGUNTA: "QUE COR?"
- O PEGADOR ENTÃO FALA UMA COR: "VERMELHO" (EXEMPLO)
- O PEGADOR ENTÃO VIRA E TENTA PEGAR ALGUÉM;
- TODOS OS PARTICIPANTES SAEM CORRENDO E TEM QUE ENCOSTAR EM ALGUM OBJETO QUE TENHA A COR QUE O PEGADOR FALOU;
- SE O PEGADOR ENCOSTAR EM UM PARTICIPANTE ANTES DE ELE ENCOSTAR EM ALGUM OBJETO DA COR PEDIDA ELE É CAPTURADO:
- © PARTICIPANTE CAPTURADO, ENTÃO, ASSUMIRÁ O COMANDO, E O PEGADOR EM SEGUIDA SE JUNTA COM OS DEMAIS PARTICIPANTES.

2. DEPOIS DE REALIZAR A BRINCADEIRA, VAMOS PINTAR BEM COLORIDO O ELEFANTE:



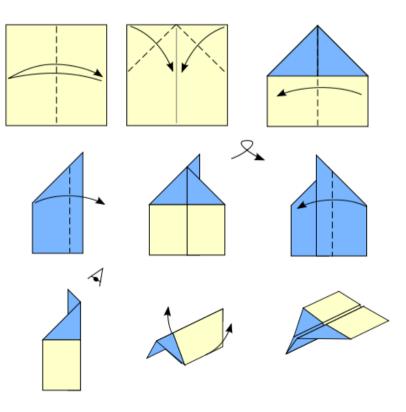
| | REINAR OS NÚ | | QUANTIDA OBJETIVOS SABERES E ATÉ O 10. | DES, RELAÇÕES E : (E103ET07) CONHECIMENTO | ESPAÇOS, TEMPOS, E TRANSFORMAÇÕE DS: NÚMEROS E QU | 'S'' |
|-----------|--------------------------------------------------------------|-------------|-----------------------------------------|-------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|------|
| CUBRA OS | TRACEJADOS E | OOS NÚMEROS | S COM O LÁPIS | DE ESCREVE | ir: | |
| | 6 | •7 -/- | | 9 | 10 | |
| DEDOS LEV | CONTE A QUAN VANTADOS NAS É O NÚMERO C S MÃOZINHAS: | MÃOZINHAS | | 5 IC I 8 4 7 3 2 6 0 | | |

| 23 DE NOVEMBRO |
|----------------------------------------|
| CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "CORPO, GESTOS E |
| MOVIMENTOS" |
| OBJETIVOS: (EI03CG05) |
| SABERES E CONHECIMENTOS: DESENVOLVER |
| HABILIDADES MANUAIS. |
| |
| |

ÉHORA DE MÚSICA



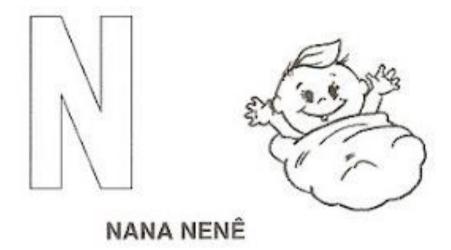
1. DEPOIS DE ASSISTIR AO VÍDEO E OUVIR A LINDA MÚSICA "O AVIÃO", QUE TAL FAZER UM AVIÃO DE PAPEL? LEGAL NÉ! ENTÃO VAMOS SEGUIR O PASSO A PASSO E FAZER NOSSO AVIÃO DEPAPEL, VAMOS ENFEITAR E COLORIR BEM BONITO, DEPOIS É SÓ DIVERSÃO COM NOSSO LINDO AVIÃO!



| CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "E IMAGINAÇÃO" OBJETIVOS: (E103EF08) | SCUTA, FALA PENSAMENTO E |
|-------------------------------------------------------------|--------------------------|
| | |
| OBJETIVOS: (E103EF08) | |
| SABERES E CONHECIMENTO | S: LEITURA. |

SENTA, QUE LÁ VEM PARLENDA...

1. VAMOS LER A PARLENDA "NANA NENÊ", E DEPOIS COLORIR OS DESENHOS BEM BONITO:



NANA NENÊ QUE A CUCA VEM PEGAR PAPAI FOI NA ROÇA MAMÃE VOLTA JÁ, JÁ

BICHO PAPÃO
SAI DE CIMA DO TELHADO
DEIXA O BEBEZINHO
DORMIR SOSSEGADO

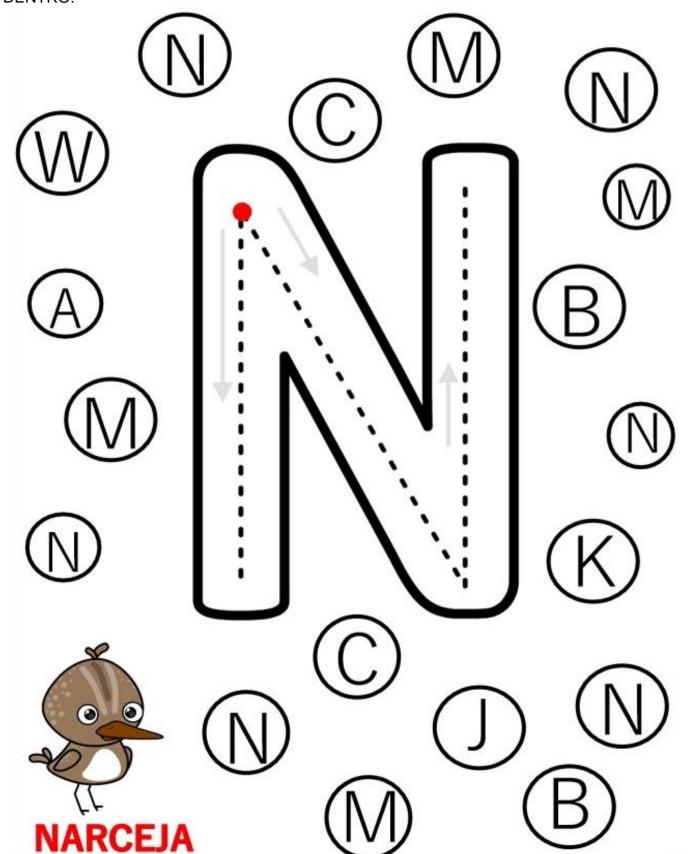
01 DE DEZEMBRO

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "ESCUTA, FALA PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO"

OBJETIVOS: (EI03EF09)

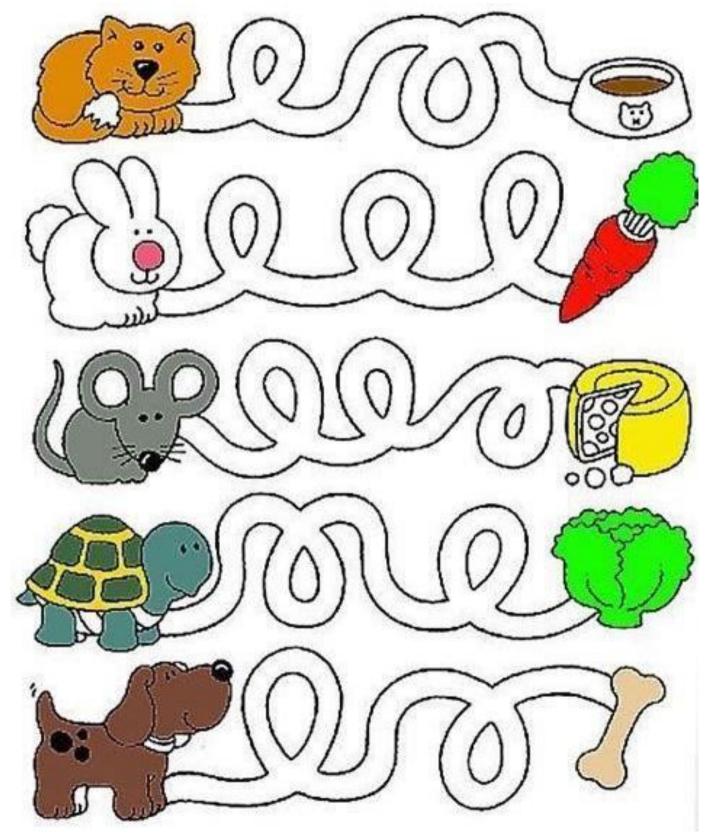
SABERES E CONHECIMENTOS: ESCRITA.

2. AGORA, COM A TINTA GUACHE VAMOS PINTAR A LETRA N DA AVE NARCEJA, E DEPOIS VAMOS PINTAR COM A TINTA GUACHE SOMENTE AS BOLINHAS QUE TEM A LETRA N DENTRO:



| 02 DE DEZEMBRO |
|------------------------------------------------------|
| CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS" |
| OBJETIVOS: (EI03TS02) |
| SABERES E CONHECIMENTOS: COORDENAÇÃO MOTORA FINA. |
| |

1. LEVE CADA ANIMAL ATÉ O SEU ALIMENTO:



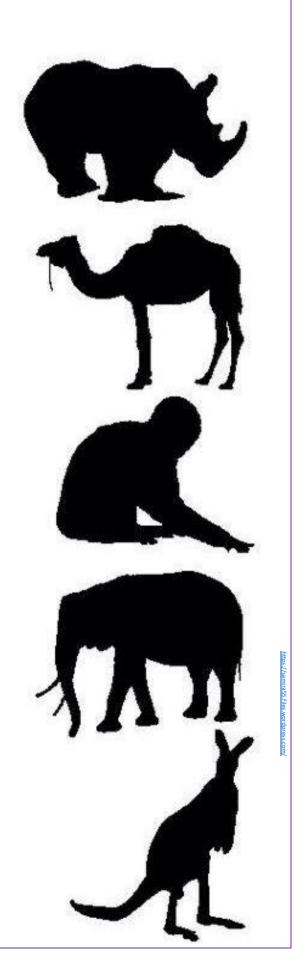
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS"

OBJETIVOS: (EI03TS02)

SABERES E CONHECIMENTOS: FORMAS.

2. AGORA, LIGUE CADA ANIMAL ATÉ SUA SOMBRA:





| | 03 DE DEZEMBRO |
|---------------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| | CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS" |
| | OBJETIVOS: (EI03CG05) |
| | SABERES E CONHECIMENTOS: COORDENAÇÃO DAS |
| | HABILIDADES MANUAIS. |
| | |
| | |
| | |
| TEATRO | DE SOMBRAS |
| CAROL LEVY L Rrincadeir. | https://www.youtube.com/watch?v=zvZPYmwf-M0 as - Teatro de Sombras |
| | |
| DICA: PODEMOS FAZER AS SOMBRAS | DE DIA USANDO A LUZ DO SOL, OU USAR O FLASH |
| | |
| PO CELULAR EM UM CÔMORO ESCUF | RO DA CASA, |
| | |
| 1 ACORA DEDOIS DE PRINCAR COM A | AS SOMBBAS DECISTRE COM LIM DESENHO ABAIYO |
| | AS SOMBRAS, REGISTRE COM UM DESENHO ABAIXO |
| COMO FOI A BRINCADEIRA: | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 1 | |
| | |

Referências bibliográficas

